메 뉴	하 위 메 뉴	명 령 어	설 명
Blocks	List Xref/Block Properties	**XLIST**	선택한 외부참조 또는 블록의 특성(이름, 레이어, 색상, 선 종류)를 보여줍니다.
	Copy Nested Objects	**NCOPY**	블록 또는 외부참조 내부의 객체를 현재도면으로 복사합니다.
	Trim to Nested Objects	**BTRIM**	블록 또는 외부참조의 내부객체를 경계로 Trim 합니다. (캐드 기본 Trim 명령어에서 이미 지원됨)
	Extend to Nested Objects	**BEXTEND**	블록 또는 외부참조의 내부객체를 경계로 Extend 합니다. (캐드 기본 Extend 명령어에서 이미 지원됨)
	Explode Attributes to Text	**BURST**	속성블록 또는 속성문자의 속성 값을 유지한 채 문자로 변환합니다.
	Convert Shape to Block	**SHP2BLK**	쉐이프 객체를 선택하여 새로운 블록으로 만듭니다.
	Export Attribute Information	**ATTOUT**	블록 속성값을 탭으로 구분된 텍스트 파일로 내보냅니다.
	Import Attribute Information	**ATTIN**	탭으로 구분된 텍스트 파일에서 블록 속성 값을 가져옵니다.
	Convert block to xref	**BLOCKTOXREF**	선택한 블록을 지정한 외부참조 파일로 교체합니다.
	Replace block with another block	**BLOCKREPLACE**	선택한 블록을 다른 블록으로 교체합니다.
Text	Remote Text	**RTEXT**	텍스트 파일을 선택하여 도면에 참조시키는 Rtext 객체를 작성합니다.
	Text Fit	**TEXTFIT**	시종점을 지정하여 선택한 문자의 폭을 늘리거나 줄입니다.
	Text Mask	**TEXTMASK**	객체 가리기(Wipeout) 처럼 되도록 선택한 문자에 마스크를 넣습니다.
	Unmask Text	**TEXTUNMASK**	TEXTMASK 명령으로 생성된 마스크를 제거합니다.
	Explode Text	**TXTEXP**	Text 또는 Mtext 문자를 폴리선이 되도록 폭파합니다.
	Convert Text to Mtext	**TXT2MTXT**	단일행문자(Text)를 다중행문자(Mtext)로 변환합니다.
	Arc Aligned Text	**ARCTEXT**	호를 따라 문자를 배치 합니다
	Justify Text	**TJUST**	선택한 문자의 위치를 변경하지 않고 정렬점을 변경합니다.
	Rotate Text	**TORIENT**	선택한 문자의 각도를 일괄 변경하거나 읽기 쉬운 방향으로 변경합니다.
	Enclose Text with Object	**TCIRCLE**	선택한 문자를 감싸는 원, 슬롯, 사각형 모양을 만듭니다.
	Automatic Text Numbering	**TCOUNT**	선택한 문자의 머리말/꼬리말에 지정한 증분 값으로 순차적 번호를 매깁니다.
	Change text case	**TCASE**	선택한 Text, Mtext, 속성, 치수 문자의 대/소문자를 변경합니다.
Layout tools	Align Space ms/ps	**ALIGNSPACE**	배치의 뷰포트에서 지정한 정렬점에 맞추어 모형의 객체를 확대/축소, 위치를 조정합니다.
	Synchronize Viewports	**VPSYNC**	선택한 뷰포트의 축척 비율을 마스터 뷰포트와 동일하게 맞춥니다.
	List Viewport Scale	**VPSCALE**	선택한 뷰포트의 종이공간(PS)과 모형공간(MS) 비율을 보여줍니다.
	Merge layout(s)	**LAYOUTMERGE**	선택한 레이아웃(모형, 배치1, 배치2...)을 병합합니다.

메 뉴	하 위 메 뉴	명 령 어	설 명
Dimension	Leader Tools → Attach Leader to Annotation	**QLATTACH**	연관이 없는 지시선과 주석 문자를 하나로 결합하여 연관시킵니다.
	Leader Tools → Detach Leaders from Annotation	**QLDETACHSET**	결합되어 있는 지시선과 주석 문자를 비 연관시켜 분리합니다.
	Leader Tools → Global Attach Leader to Annotation	**QLATTACHSET**	R13 에서 작성된 비 연관 지시선과 주석 문자를 편집이 용이하도록 한번에 결합합니다.
	Dimstyle Export	**DIMEX**	선택한 치수 스타일의 설정을 *.DIM 파일로 저장합니다.
	Dimstyle Import	**DIMIM**	치수 스타일 설정이 저장된 *.DIM 파일을 가져옵니다.
	Reset Dim Text Value	**DIMREASSOC**	문자 재지정되어 수정된 치수 값을 원래대로 복원합니다.
Selection tools	Get Selection Set	**GETSEL**	특정한 레이어 및 객체 종류만 골라서 선택 세트로 만듭니다.
	Fast Select	**FASTSEL**	선택한 객체에 걸려있는 객체들을 선택 세트로 만듭니다.
Modify	Multiple Object Stretch	**MSTRETCH**	한번에 여러 개의 객체를 stretch 합니다.
	Move/Copy/Rotate	**MOCORO**	명령 한번으로 이동, 복사, 회전하고 축척을 변경합니다.
	Extended Clip	**CLIPIT**	호, 원, 폴리선을 경계로 블록 또는 외부참조를 자릅니다(Xclip)
	Convert Shape to Block	**SHP2BLK**	쉐이프 객체를 선택하여 새로운 블록으로 만듭니다.
	DrawOrder by color	**CDORDER**	색상 번호별로 객체의 그리기 순서를 정렬합니다
	Delete duplicate objects	**OVERKILL**	겹쳐있거나 중복된 객체를 삭제합니다.
	Flatten objects	**FLATTEN**	3D 객체의 Z 값을 삭제하여 2D로 변환합니다.
	Multiple copy	**COPYM**	여러 개체를 Array, Divide, Measure 옵션으로 복사합니다.
	Extended offset	**EXOFFSET**	오프셋하면서 거리, 레이어, 형식 등을 지정할 수 있는 향상된 오프셋 기능을 제공합니다.
Draw	Breakline Symbol	**BREAKLINE**	지정한 점에 Break line을 삽입하거나 사용자가 Break line 심볼을 만들 수 있습니다.
	Super Hatch	**SUPERHATCH**	Image, Block, Xref, Wipeout 객체를 해치 패턴으로 하는 해치를 작성합니다.
File tools	Move Backup Files	**MOVEBAK**	백업 파일(*.BAK) 저장 폴더를 변경합니다.
	Convert PLT to DWG	**PLT2DWG**	HPGL 파일(*.PLT)을 현재도면으로 가져옵니다.
	Edit Image	**IMAGEEDIT**	IMAGEAPP 명령으로 지정된 이미지 편집 프로그램(예:그림판)을 실행합니다.
	Redefine Path	**REDIR**	도면에 첨부된 Xref, Image, Shape, Style, Rtext 경로를 변경합니다.
	Update Drawing Property data	**PROPULATE**	도면특성데이터를수정,삭제,편집합니다.
	Save All Drawings	**SAVEALL**	열려 있는 모든 도면을 저장합니다.
	Close All Drawings	**CLOSEALL**	열려 있는 모든 도면을 닫습니다.
	Quick exit	**QQUIT**	열려 있는 모든 도면을 닫고 AutoCAD를 종료합니다.
	Revert to Original	**REVERT**	현재 도면을 닫고 다시 엽니다.

메 뉴	하 위 메 뉴	명 령 어	설 명
Web tools	Show URLs	**SHOWURLS**	객체에 포함된 모든 URL 주소를 보여줍니다.
	Change URLs	**CHURLS**	객체에 포함된 URL 주소를 변경합니다.
	Find and Replace URLs	**REPURLS**	도면의 객체에 부착된 URL 주소를 찾아 변경합니다.
Tools	Command Alias Editor	**ALIASEDIT**	AutoCAD 단축 명령어 파일(ACAD.PGP)을 편집합니다.
	System Variable Editor	**SYSVDLG**	전체 시스템 변수 목록에 대한 설명을 보거나 값을 수정합니다.
	Make Linetype	**MKLTYPE**	선택한 객체를 기반으로 하는 라인타입을 만듭니다.
	Make Shape	**MKSHAPE**	선택한 객체를 기반으로 하는 쉐이프를 만듭니다.
	Real-Time UCS	**RTUCS**	마우스 포인터를 끌어서 UCS를 동적으로 회전합니다.
	Attach Xdata	**XDATA**	선택 객체에 추가적인 확장 데이터(XDATA)를 첨부합니다.
	List Object Xdata	**XDLIST**	지정한 확장 데이터(XDATA)가 첨부된 객체의 목록을 보여줍니다.
	Extended Plan	**EXPLAN**	Plan 명령의 확장된 기능입니다.
	Dwg Editing Time	**EDITTIME**	도면 편집에 걸린 시간을 측정합니다.

메뉴에 없는 명령어

명 령 어	설 명
BCOUNT	선택한 객체들 또는 전체 도면에서 블록의 종류별 개수를 셉니다.
BLOCK?	블록안의 객체 리스트를 DXF 코드로 보여줍니다.
BSCALE	지정한 블록의 축척을 일괄 변경합니다.
DUMPSHX	컴파일된 SHX 파일을 쉐이프 파일(*.SHP)로 변환 합니다.
DWGLOG	각 도면의 엑세스 정보(열기, 닫기, 첨부 등..)를 로그 파일(*.LOG)로 저장합니다.
EXPRESSMENU	Express 메뉴를 AutoCAD 메뉴바에 표시합니다.
EXPRESSTOOLS	Express 라이브러리 로드, 검색 경로에 추가하고 Express 메뉴를 AutoCAD 메뉴바에 표시합니다.
EXTRIM	선택한 닫힌 폴리선 경계 주위를 Trim 합니다.
GATTE	하나의 블록 속성 값을 수정하면 동일한 모든 블록의 속성값이 수정됩니다.
LSP	명령 프롬프트에서 사용할 수 있는 AutoLISP 명령 목록을 표시합니다.
LSPSURF	선택한 AutoLISP 파일의 내용을 보여줍니다.
MPEDIT	여러 폴리선에 대해 PEDIT 명령을 수행합니다.
PSBSCALE	배치에서 모형의 블록 객체 크기를 종이 공간에서 보여질 크기로 변경합니다.
PSTSCALE	배치에서 모형의 문자 객체 크기를 종이 공간에서 보여질 크기로 변경합니다.
REDIRMODE	REDIR 명령에서 지원하는 객체 종류를 지정하는 REDIR 옵션을 설정합니다.
RTEDIT	도면에 참조된 Rtext 객체를 편집, 수정합니다.
SSX	여러가지 다양한 조건으로 객체를 필터 선택하여 선택 세트를 만듭니다.
TFRAMES	Wipeout 또는 Image 객체의 프레임이 보이는 것을 켜고 끕니다.
TREX	Trim 과 Extend 명령이 합쳐진 기능입니다. (캐드 기본 Trim, Extend 명령어에서 이미 지원됨)
TSCALE	선택한 문자의 위치를 변경하지 않고 정렬점을 변경 및 축척을 변경합니다.